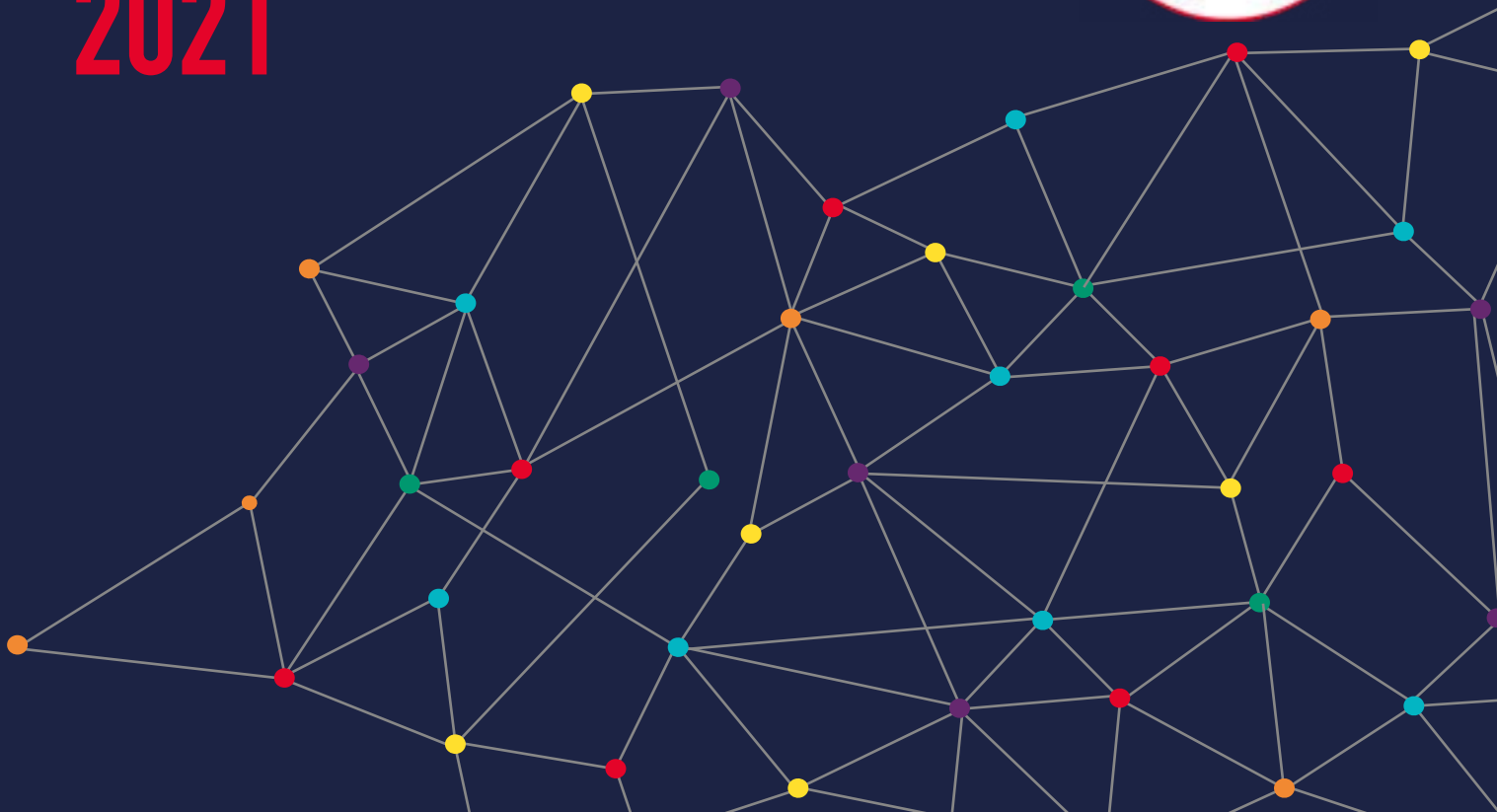


Catalogue de formations

2021



**Business
& Acquisition**

**Tech &
Développement**

**Gestion de
projet**

**Sobriété
Numérique**

**Normes
& Qualité**

Notre expertise



Des **formations sur-mesure** adaptées aux besoins de votre entreprise



Des **tarifs avantageux** grâce à la mutualisation pour toutes les entreprises et à fortiori pour les membres du réseau



Des **intervenants expérimentés** pour répondre à vos attentes et vous faire monter en compétences



Des **formations éligibles à la prise en charge par vos OPCO**



Formule inter ou intra entreprises



Vous avez des questions sur une formation ? Un besoin sur-mesure ? Une inscription ? Une prise en charge ? Contactez :



Caroline Ardon

Responsable animation

caroline.ardon@sfn.asso.fr

07 69 43 72 30

S'inscrire à l'une des formations !

(<http://bit.ly/3cbn3Dh>)



Nos formations sur-mesure

Business & Acquisition	Page 4
Growth Hacking	Page 5
Prospecter et gagner de nouveaux clients	Page 6
Gestion de projet	Page 7
Initiation à l'expérience utilisateur (UX Design)	Page 8
Sonder ses utilisateurs (UX Design)	Page 9
Concevoir une interface web sans être designer (UX Design)	Page 10
Tech & Développement	Page 11
Vue.JS	Page 12
Python	Page 13
Angular	Page 14
Docker	Page 15
React JS - Maîtriser le framework	Page 16
React Native	Page 17
GIT	Page 18
Flutter	Page 19
Sobriété Numérique	Page 20
Numérique Responsable	Page 21
Eco-conception de service numérique	Page 22
Sensibilisation et maîtrise de la qualité en projet web	Page 23
Normes & Qualité	Page 24
Préparer la certification Qualiopi	Page 25
CLOUD - Gouvernance et sécurité	Page 26



Business & Acquisition

Growth Hacking

À partir de

590€ HT (adhérent)

790€ HT (non adhérent)

Objectifs pédagogiques

- > **Comprendre** le principe et les enjeux du growth hacking
- > **Découvrir** les canaux d'acquisition les plus adaptés à votre contexte pour aller chercher vos clients
- > **S'approprier** la méthodologie à mettre en oeuvre pour mettre en place une stratégie de croissance pérenne
- > **Définir** et implémenter les bons indicateurs pour piloter vos actions et suivre vos progrès



Contenus de la formation

- > Introduction au growth hacking
- > Cartographie du cycle de vente
- > Les indicateurs à suivre
- > Construire des pages d'atterrissage efficace
- > Initiation à l'A/B Testing
- > Les canaux d'acquisition

Modalités

PRÉ-REQUIS

- > Avoir un dispositif digital déjà en place

PUBLIC

- > Chefs de produits
- > Responsable marketing
- > Entrepreneurs

DURÉE

- > 2 jours, soit 14 heures

LIEU

- > À Cobalt (POITIERS)
- ou en télé-présentiel
- (ou autre lieu à définir ensemble)

Prospecter et gagner de nouveaux clients

À partir de

690€ HT (adhérent)

890€ HT (non adhérent)

Objectifs pédagogiques

- > **Vous organiser** pour mener efficacement votre action de prospection
- > **Apprendre à prendre des rendez-vous** de prospection qualifiés
- > **Détecter** ou faire émerger les besoins du prospect
- > **Donner envie** au prospect de changer de fournisseur
- > **Garder le cap** et le mental face aux aléas de la prospection

Contenus de la formation

- > Préparer son action de prospection
- > Choisir ses moyens de prospection
- > La prospection téléphonique
- > La prospection physique en face à face
- > Trouver son rythme - dynamique de prospection
- > Synthèse et réflexion sur les applications

Modalités

PRÉ-REQUIS

> Aucun

PUBLIC

> Toute personne en charge de la commercialisation

> Entrepreneurs

DURÉE

> 2 jours, soit 14 heures

LIEU

> À Cobalt (POITIERS)

ou en télé-présentiel

(ou autre lieu à définir ensemble)



Gestion de projet

Initiation à l'expérience utilisateur (UX Design)

À partir de

790€ HT (adhérent)

990€ HT (non adhérent)

Objectifs pédagogiques

- > **Définir le concept** d'expérience utilisateur et ses notions clés sans "français", avec un vocabulaire simple et accessible
- > **Promouvoir** l'intérêt de l'expérience utilisateur et de la méthode de design associée dans leur entreprise
- > **Recourir à deux outils incontournables** du design d'expérience utilisateur : la carte d'empathie et la carte d'expérience



Contenus de la formation

- > Le concept d'expérience utilisateur démystifié
- > Les utilisateurs, des humains comme vous
- > Les bénéfices du l'UX des deux côtés du miroir
- > La méthode design thinking
- > Deux outils en détails et en pratique
- > Un défi de sprint design

Modalités

PRÉ-REQUIS

> Aucun

PUBLIC

- > Chef de projet
- > Responsable produit
- > Responsable clients
- > Responsable marketing
- > Designer web

DURÉE

> 2 jours, soit 14 heures

LIEU

> À Cobalt (POITIERS)
ou en télé-présentiel
(ou autre lieu à définir ensemble)

Sonder ses utilisateurs pour appréhender leur singularité et leurs besoins (UX Design)

À partir de

790€ HT (adhérent)

990€ HT (non adhérent)

Objectifs pédagogiques

- > **Formaliser les objectifs** d'une étude et en spécifier la cible
- > **Conduire une étude** en ayant recours aux techniques de l'entretien individuel et du questionnaire en ligne
- > **Élaborer** une note de synthèse pour partager les résultats de leur étude

Contenus de la formation

- > Entretien individuel et questionnaire en ligne : comparatif des deux techniques
- > L'entretien individuel
- > Le questionnaire en ligne
- > Cas pratique - en 3 parties
- > Les biais cognitifs
- > L'écoute active



Modalités

PRÉ-REQUIS

> Avoir une problématique qui amène à sonder les utilisateurs d'un service ou d'une interface web

PUBLIC

- > Chef de projet
- > Responsable produit
- > Responsable clients
- > Responsable marketing
- > Designer web

DURÉE

> 2 jours (à 1 semaine d'intervalle), soit 14 heures

LIEU

> À Cobalt (POITIERS) ou en télé-présentiel (ou autre lieu à définir ensemble)

Concevoir une interface web sans être designer : des plans aux croquis d'écrans (UX Design)

À partir de

790€ HT (adhérent)

990€ HT (non adhérent)

Objectifs pédagogiques

- > **Construire une représentation schématique** de tout ou partie d'une interface sous la forme d'une arborescence et d'un organigramme d'actions
- > **Construire une représentation simplifiée** d'un écran d'interface sous la forme d'un guide de priorités et d'un croquis d'écran

Contenus de la formation

- > L'échelle des éléments de l'UX design par James Garrett
- > L'arborescence
- > Application et cas pratique
- > L'organigramme d'actions
- > L'ergonomie web
- > Le guide des priorités d'écran

Modalités

PRÉ-REQUIS

> Aucun

PUBLIC

- > Chef de projet
- > Responsable produit
- > Responsable clients
- > Responsable marketing
- > Designer web

DURÉE

> 2 jours, soit 14 heures

LIEU

> À Cobalt (POITIERS)
ou en télé-présentiel
(ou autre lieu à définir ensemble)



Tech & Développement

Vue.JS

À partir de

890€ HT (adhérent)

1 090€ HT (non adhérent)

Objectifs pédagogiques

- > **Mettre en oeuvre** le Framework Vue.JS
- > **Utiliser Vue.JS** dans le cadre d'une application SPA (Single Page Application) et d'applications clientes plus conventionnelles.



Contenus de la formation

- > Présentation de Vue.JS
- > Les essentiels de Vue.JS
- > Aspects avancés de Vue.JS
- > Les extensions
- > Le routing dans Vue.JS

Modalités

PRÉ-REQUIS

- > Avoir une très bonne connaissance HTML 5, CSS 3, et de JavaScript

PUBLIC

- > Développeurs de sites web désirant développer des applications actuelles Front End

DURÉE

- > 3 jours, soit 21 heures

LIEU

- > À Cobalt (POITIERS) ou en télé-présentiel (ou autre lieu à définir ensemble)

Python

À partir de

1 090€ HT (adhérent)

1 390€ HT (non adhérent)

Objectifs pédagogiques

- > **Comprendre** et **écrire** des scripts en langage Python
- > **Mettre en oeuvre** les concepts de la programmation orientée objet avec le langage Python
- > **Installer** et **utiliser** des modules Python (administration système, interface graphiques, bases de données...)

Contenus de la formation

- > Introduction au langage Python
- > Structure de base du langage
- > La programmation orientée objet
- > Notions avancées de programmation orientée objet
- > Utilisation de la bibliothèque standard
- > Accès aux bases de données avec Python



Modalités

PRÉ-REQUIS

- > Au minimum, avoir des connaissances en algorithmie
- > Idéalement, connaître un langage de programmation structuré (C, VB, Java...)

PUBLIC

- > Développeur
- > Administrateur système

DURÉE

- > 4 jours, soit 28 heures

LIEU

- > À Cobalt (POITIERS)
ou en télé-présentiel
(ou autre lieu à définir ensemble)

Angular

À partir de

1 390€ HT (adhérent)

1 690€ HT (non adhérent)

Objectifs pédagogiques

Être capable de :

- > **Maîtriser** la dernière version du Framework Angular
- > **Développer** et tester complètement une application

Contenus de la formation

- > Présentation du Framework
- > Les Web Components
- > Architecture d'une application Angular
- > Une première application Angular
- > Les templates
- > Les formulaires
- > La bibliothèques RxJS (Reactive extensions for JavaScript)
- > Travail avec HTTP
- > Le routage
- > Les PWA (Progressives Web App)
- > Les tests et les bonnes pratiques



Modalités

PRÉ-REQUIS

> Connaître des langages web
comme HTML, CSS, JavaScript

PUBLIC

> Chefs de projets
> Développeurs

DURÉE

> 5 jours, soit 35 heures

LIEU

> À Cobalt (POITIERS)
ou en télé-présentiel
(ou autre lieu à définir ensemble)

Docker

À partir de

840€ HT (adhérent)

1 140€ HT (non adhérent)

Objectifs pédagogiques

- > **Installer** Docker sous Linux et Windows
- > **Travailler** avec des conteneurs et images
- > **Construire** des images et les publier sur le Docker Hub
- > **Configurer** le réseau et les volumes
- > **Orchestrer** Docker avec Swarm

Contenus de la formation

- > Docker en production
- > Conception de conteneur
- > Exploitation de Docker
- > Chainage des conteneurs avec Docker Compose
- > Orchestration de conteneurs avec Docker Swarm

Modalités

PRÉ-REQUIS

- > Connaissances système Linux/Windows
- > Notions sur les réseaux TCP/IP

PUBLIC

- > Développeurs
- > Architectes techniques
- > Administrateurs et responsables d'exploitation et de production
- > Chefs de projet

DURÉE

- > 3 jours, soit 21 heures

LIEU

- > À Cobalt (POITIERS)
ou en télé-présentiel
(ou autre lieu à définir ensemble)

React JS – Maîtriser le framework

À partir de

790€ HT (adhérent)

990€ HT (non adhérent)

Objectifs pédagogiques

- > **Connaître** ReactJS et son fonctionnement
- > **Ecrire** des composants en ES2015
- > **Développer** une application à l'aide d'un environnement de développement



Contenus de la formation

- > Composants ReactJS
- > Communication inter-composants avec ReactJS
- > Modularisation
- > Échanges avec le serveur
- > Redux
- > Applications isomorphiques avec ReactJS
- > ReactJS et mobilité

Modalités

PRÉ-REQUIS

- > Avoir une très bonne connaissance de JavaScript

PUBLIC

- > Développeurs ayant à réaliser des applications Web responsives

DURÉE

- > 3 jours, soit 21 heures

LIEU

- > À Cobalt (POITIERS)
ou en télé-présentiel
(ou autre lieu à définir ensemble)

React Native

À partir de

590€ HT (adhérent)

790€ HT (non adhérent)

Objectifs pédagogiques

Etre capable de :

- > **Développer** et publier une application mobile native Android et iOS
- > **Programmer** avec React Native
- > **Maîtriser** la gestion d'état avec Redux
- > **Appréhender** l'environnement et les outils de développement mobile

Contenus de la formation

- > Hello React Native !
- > Les bases
- > Notions-clés
- > Concepts avancés
- > Diffuser une application mobile native



Modalités

PRÉ-REQUIS

> Avoir une connaissance pratique de la programmation en JavaScript

PUBLIC

- > Développeurs mobiles
- > Développeurs Web
- > Architectes
- > Chefs de projets techniques

DURÉE

> 2 jours, soit 14 heures

LIEU

> À Cobalt (POITIERS)
ou en télé-présentiel
(ou autre lieu à définir ensemble)

GIT

À partir de

590€ HT (adhérent)

790€ HT (non adhérent)

Objectifs pédagogiques

- > **Comprendre** les principes d'un gestionnaire de versions distribués
- > **Découvrir** par la pratique la philosophie de Git et ses apports

Contenus de la formation

- > Présentation de Git
- > Prise en main
- > Comprendre les principes de Git
- > Travailler en équipe au jour le jour
- > Gestion des branches
- > Méthodologie et organisation



Modalités

PRÉ-REQUIS

> Pratiquer Java avec Eclipse

PUBLIC

- > Architectes
- > Chefs de projets
- > Consultants
- > Développeurs
- > Ingénieurs

DURÉE

> 2 jours, soit 14 heures

LIEU

> À Cobalt (POITIERS)
ou en télé-présentiel
(ou autre lieu à définir ensemble)

Flutter

À partir de

1 290€ HT (adhérent)

1 690€ HT (non adhérent)

Objectifs pédagogiques

- > **Connaitre** les points forts et les limites de Flutter
- > **Se familiariser** avec le SDK Flutter en utilisant le langage Dart
- > **Intégrer** les bonnes pratiques afin d'éviter la dette technique
- > **Mettre en place** une application compatible iOS / Android
- > **Intégrer** des plugins et du code natif dans une application Flutter
- > **Être capable d'analyser** les performances de l'application
- > **Préparer** la mise en production

Contenus de la formation

- > Introduction au développement mobile
- > Introduction au langage DART
- > Prototypage en Flutter
- > Tout est Widget !
- > Interaction et animation
- > Réseau et données
- > Mise en production

Modalités

PRÉ-REQUIS

- > Expérience avec au moins 1 langage orienté objet (Java, C#, JavaScript...)
- > Connaissance sur les concepts de base de données, HTTP, JSON.

PUBLIC

- > Professionnels souhaitant se former sur le développement mobile multiplateforme avec le SDK Flutter.

DURÉE

- > 3 jours, soit 21 heures

LIEU

- > À Cobalt (POITIERS) ou en télé-présentiel (ou autre lieu à définir ensemble)



Sobriété Numérique

Numérique Responsable

À partir de

700€ HT

Objectifs pédagogiques

> **Comprendre** et **connaître**

- . les enjeux du développement durable et les impacts du numérique
- . les indicateurs pour mesurer l'impact environnemental du numérique
- . les leviers en faveur du Numérique Responsable
- . la méthodologie de projet Numérique Responsable

> **Être capable** de sensibiliser au Numérique Responsable

Contenus de la formation

- > Le développement durable & numérique
- > Le Numérique Responsable
- > Mesures & indicateurs pour mesurer l'impact environnemental du numérique
- > Les écolabels

- > Gestion de projets numérique responsable : méthodologie, moyens de convaincre, méthodes des 6 chapeaux
- > Agir sur son écosystème numérique 1 : logiciels, services numériques et poste de travail
- > Agir sur son écosystème numérique 2 : système d'impression, datacenter



Modalités

PRÉ-REQUIS

- > Connaissances de technologies informatiques

PUBLIC

- > Chef de projet RSE, web, digital, UX Designer
- > Technicien informatique
- > Tout public voulant entreprendre une démarche pour le développement durable

DURÉE

- > 2 jours, soit 14 heures

LIEU

- > En télé-présentiel

Éco-conception de service numérique web et logiciel

À partir de

1 700€ HT (adhérent)

*Passage de certification
incluse*

Objectifs pédagogiques

- > **Comprendre** la démarche d'écoconception de service numérique au travers de l'écoconception d'un site web et savoir la situer par rapport aux démarches plus larges de conception responsable de service numérique et de Green iT
- > **Maîtriser** les concepts fondamentaux de l'écoconception et savoir les appliquer dans le domaine du numérique et notamment aux services numériques
- > **Maîtriser** la méthodologie et les outils permettant d'éco-concevoir un service numérique
- > **Savoir** évaluer la performance et la maturité environnementale d'un service numérique

Contenus de la formation

- > Du développement durable à l'écoconception des services numériques
- > L'écoconception des services numériques
- > Les outils
- > La démarche projet
- > Référentiels et bonnes pratiques
- > Les outils déévaluation
- > Mise en application et restitution

Modalités

PRÉ-REQUIS

- > Connaissances de technologies informatiques

PUBLIC

- > Toutes parties prenantes d'un services numérique

DURÉE

- > 2 jours et demi, soit 17 heures

LIEU

- > En télé-présentiel

Sensibilisation et maîtrise de la qualité en projet web

À partir de

890€ HT (adhérent)

990€ HT non adhérents

Objectifs pédagogiques

- > **Maîtrise des notions clés** liées aux sites internet et services web
- > Maîtrise du champ de la qualité web et de la notion de prévention de risques
- > **Maîtrise des règles de la qualité web**
- > Maîtrise du processus de production et de **ses enjeux qualité**

Contenus de la formation

- > Ateliers collaboratifs
- > Présentation du modèle Qualité Web : une approche transversale et multidisciplinaire
- > Les règles de la qualité en projet web : checklist et référentiel, règles d'assurance qualité
- > L'accessibilité et les contextes utilisateurs
- > Le suivi de la production web

Modalités

PRÉ-REQUIS

> Connaissance du fonctionnement du web

> Participation à des projets web

> Pas de pré-requis d'expertise technique

PUBLIC

> Pour tous les professionnels du web

DURÉE

> 3 jours, soit 21 heures

LIEU

> À Cobalt (POITIERS) pour le jour 1

> À distance pour les jours 2 et 3



Normes & Qualité

Préparer la certification Qualiopi

À partir de

1 500€ HT (adhérent)

2 000€ HT (non adhérent)

Objectifs pédagogiques

- > **Comprendre** l'enjeu d'une démarche qualité et le référentiel Qualiopi
- > **Mettre en conformité** son centre de formation au référentiel Qualiopi
- > **S'armer** afin d'être prêt pour la certification Qualiopi

Contenus de la formation

- > Exposés théoriques
- > Mise en situation
- > Jeux de rôles et simulations
- > Exercices pratiques
- > Sondages
- > Audits blancs

Modalités

PRÉ-REQUIS

- > Aucun

PUBLIC

- > Référent qualité ou référent pédagogique d'organisme de formation
- > Responsable d'organisme de formation, chargé de mission formation

DURÉE

- > 12 heures + audit blanc de 4 heures

LIEU

- > En télé-présentiel

CLOUD – Gouvernance et sécurité

Formation prise en charge dans le cadre des **Actions Collectives ATLAS**. Pour les autres OPCO, nous contacter.

Objectifs pédagogiques

- > **Comprendre** les éléments fondamentaux de la sécurité du Cloud
- > **Identifier** et analyser les risques liés au Cloud
- > **Comprendre** les contrats Cloud
- > **Mettre en oeuvre** les bonnes pratiques de sécurité dans le Cloud
- > **Connaître** les techniques de sécurisation réseau du Cloud

Contenus de la formation

- > Sécurité du Cloud Computing
- > Les risques identifiés
- > Aspects juridiques : le contrat Cloud
- > Les bonnes pratiques de sécurité dans le Cloud
- > La sécurité du réseau dans le Cloud

Modalités

PRÉ-REQUIS

- > Avoir des connaissances minimales sur le Cloud (caractéristiques, modèles de services) et des bases en sécurité informatique et réseaux.

PUBLIC

- > Architectes, chefs de projets, ingénieurs informatique (réseau, système, développement...)

DURÉE

- > 3 jours, soit 21 heures

LIEU

- > En télé-présentiel

Renseignements & inscription

Vous avez des questions sur une formation ? Un besoin sur-mesure ? Une inscription ? Une prise en charge ?



Contact :

Caroline Ardon

Responsable animation
caroline.ardon@spn.asso.fr
07 69 43 72 30

S'inscrire à l'une des formations !

(<http://bit.ly/3cbn3Dh>)



Les actions performances globales du SPN sont soutenues par la région Nouvelle-Aquitaine et l'État à travers la Direccte Nouvelle-Aquitaine.



RÉGION
Nouvelle-Aquitaine

et



Informations générales

Accessibilité

Nos formations sont accessibles à tout public, n'hésitez pas à nous faire part de toutes demandes spécifiques afin d'adapter au mieux nos modalités de formation (aménagement des horaires, des lieux, des supports...

Supports pédagogiques

Les supports pédagogiques de la formation seront remis à chaque participant en format papier et/ou numérique à l'issue de la session. Seront également remis au participant le programme et les objectifs de formation, le cv du formateur, les horaires et le règlement intérieur de notre organisme de formation.

Évaluation de l'action

Une évaluation « à chaud » sera mise en place en fin de formation afin de mesurer l'adéquation entre les attentes et les contenus, l'adaptation et la disponibilité du formateur.

Suivi de la formation

Au cours du mois suivant la formation, et entre les sessions, le formateur se tiendra à la disposition du stagiaire pour répondre aux interrogations qu'il se poserait encore sur des sujets abordés pendant la formation.

L'utilisation de la messagerie électronique sera privilégiée.

Coordination

Le Chef de projet Performance du SPN coordonnera les actions de formation et sera l'interlocuteur principal. Il sera en charge de :

- > La gestion des intervenants
- > L'ingénierie pédagogique
- > L'évaluation des formations
- > L'adéquation entre les besoins du participant et les ressources de formation
- > L'organisation générale des prestations (plannings, matériel, ressources...)
- > Les aspects logistiques et administratifs afférents aux formations



SPN - Réseau des Professionnels du Numérique et de l'Image

Association, 5 Rue Victor Hugo - 86000 Poitiers - France

Le SPN est enregistré auprès de la Préfecture Nouvelle-Aquitaine sous le numéro
54 86 011 49 86 et référencé au sein de Datadock.

Ce numéro ne vaut pas agrément de l'Etat.

Siret : 44066584200041 - Naf : 9499Z - TVA : FR58440665842

Tel : 05 49 03 17 76 - Fax : 05 49 03 02 18

Email : contact@spn.asso.fr

[@reseauSPN](#)

www.spn.asso.fr